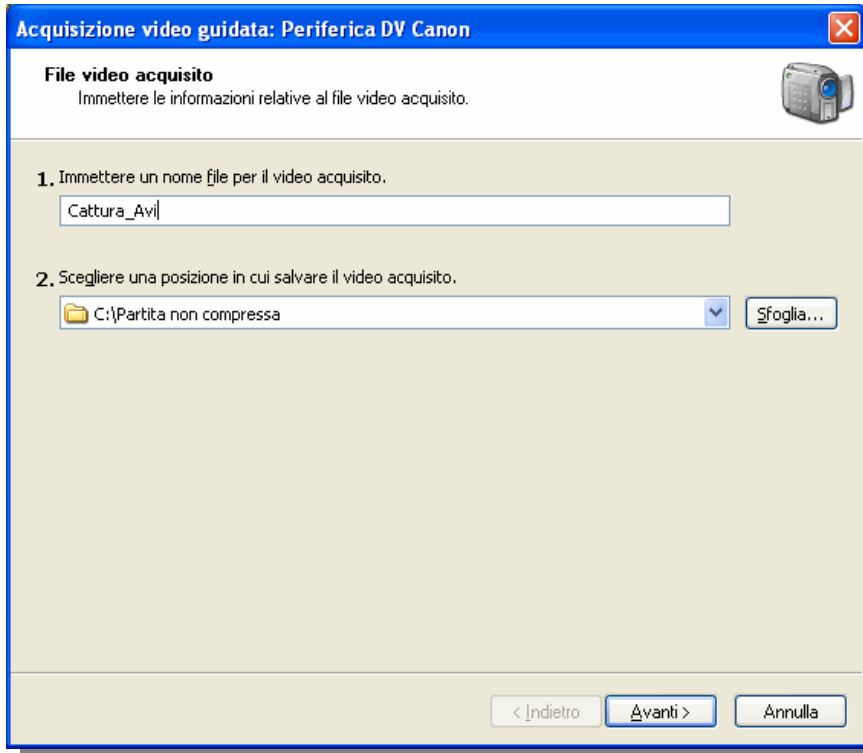


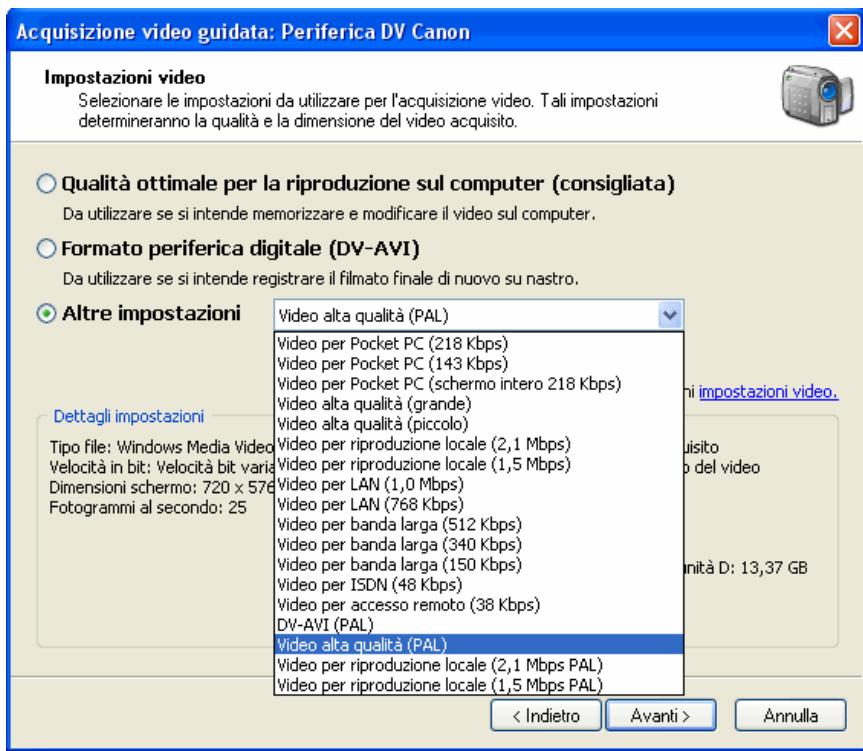
Tutorial acquisizione video Windows Movie Maker

Collegare la videocamera digitale al PC mediante porta Fireware (assicurarsi che la telecamera sia accesa). Lanciare l'applicazione Windows Movie Maker da [Start] -> [Programmi] -> [Accessori] -> Window Movie Maker.

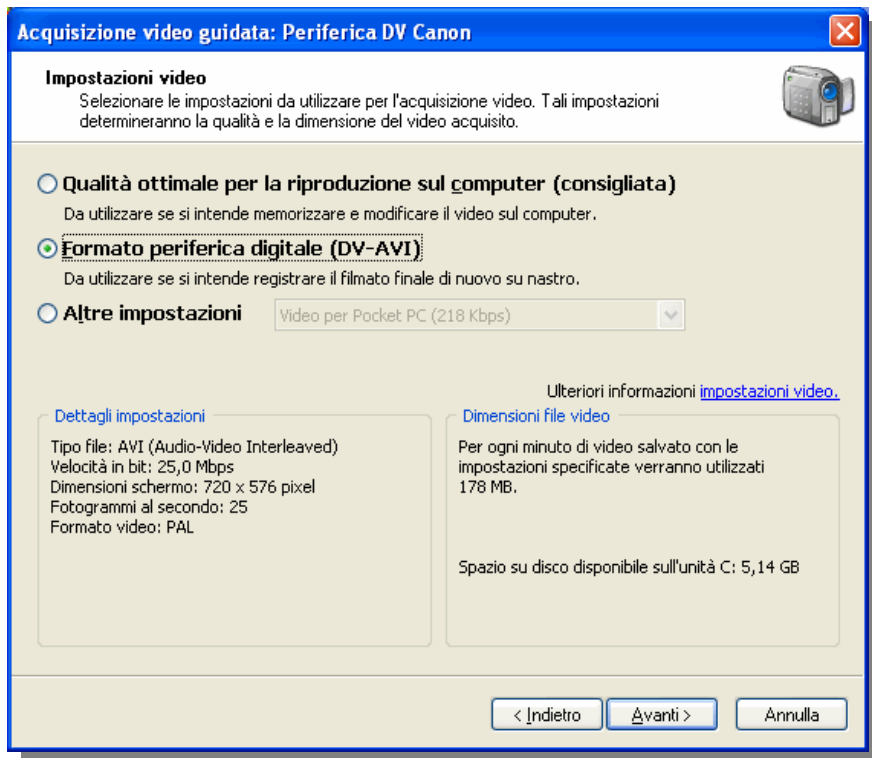
Dal menu [File] selezionare "Acquisisci video". Nella finestra che verrà proposta inserire un nome per la cattura e selezionare la cartella in cui verrà creato il filmato come mostrato in figura.



Dopo aver inserito i dati cliccare su [Avanti]. Nella finestra successiva verrà richiesta la qualità di cattura, da qui è possibile selezionare diversi formati di acquisizione. Per risparmiare spazio è possibile utilizzare il formato "Video alta qualità (PAL)" come mostrato in figura.



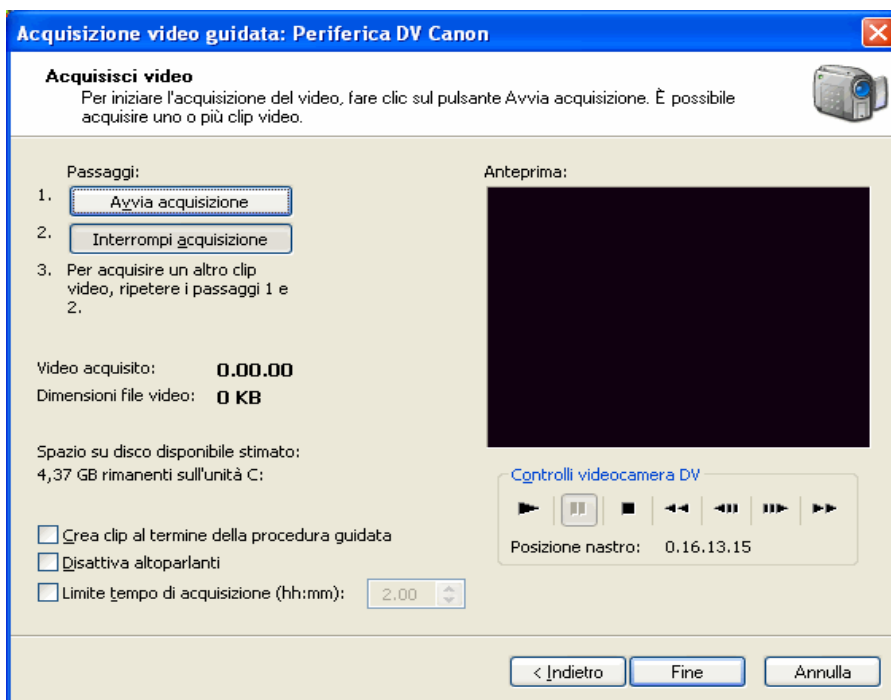
Se il pc utilizzato non ha un processore sufficientemente veloce per supportare tale compressione e se lo spazio libero su disco è sufficiente selezionare **"Formato periferica digitale (DV-AVI)"** come mostrato in figura. Questo formato garantisce una maggiore qualità di riproduzione ma occupa molto spazio su disco (circa 180 MB per minuto).



Attenzione: prima di continuare assicurarsi di avere sufficiente spazio sull'hardisk per poter effettuare la cattura completa della partita.

Per continuare cliccare su [Avanti]. A questo punto si potrà scegliere di catturare l'intero nastro o catturare manualmente la partita.

Nel primo caso il programma automaticamente provvederà a riavvolgere il nastro e catturarlo dall'inizio alla fine. Catturandolo manualmente è possibile selezionare manualmente il punto di inizio in modo da poter tagliare eventuali tempi morti iniziali.



In questa finestra eliminare la spunta **"Crea Clip al termine della procedura guidata"** e se si conosce la durata della cassetta abilitare l'opzione **"Limite tempo di acquisizione"** specificando quante ore:minuti si desidera catturare.

Per iniziare la cattura premere "Avvia acquisizione". Per interromperla premere "Interrompi acquisizione". Alla fine dell'acquisizione chiudere il programma, il file avi non compresso sarà a questo punto pronto per la compressione di Videosharing o per essere importato nel Data Video come partita Custom.